

**APLIKASI PEMESANAN ONLINE BERBASIS DATA ANDROID PADA
ANODEER CREATIVE SABLON POLYFLEX**
(*ORDER ONLINE APPLICATION ANDROID BASED ANODEER CREATIVE SCREEN
PRINTING POLYFLEX*)

Reno Darma Ananda
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
renodarma1994@gmail.com

ABSTRACT

ABSTRACT ANODEER CREATIVE Polyflex Semarang, Screen Printing is a Place for T-Shirt Screen Printing. However it does not have a good storage for making a order and the order's History just writing on the book manually, Therefore the authors built an Android-based Application with the intention that the orders is directly escalated to Admin of Screen Printing so that consumer data can be stored in a database and immediately processed. For ANODEER CREATIVE POLYFLEX screen printing can improve and promote the service screen printing and be able to compete with screen printing in Semarang In Addition, Consumers may also easier to making order, sent the design of image to making order and the detailed charges, so the consumers can preparing the cost automatically. this Application Named "ANODEER ONLINE" ANODEER ONLINE's Application is built using Android Studio, For The Database using a MySQL an the development method system design tools using UML (Unified Modelling Language). keywords ANODEER ONLINE, Android, Android Studio, MySQL, UML,
Keywords : Anodeer online, Android Studio, MySQL, UML.

ABSTRAK

ANODEER CREATIVE sablon polyflex Semarang merupakan tempat pemesanan sablon berupa kaos. Namun dikarenakan tidak memiliki penyimpanan pemesanan dan riwayat pemesanan yang baik hanya dengan menulis pada buku. Oleh karena itu penulis membuat sebuah aplikasi berbasis android dengan maksud agar pesanan langsung tersampaikan kepada admin sablon sehingga data konsumen dapat tersimpan dalam database dan langsung diproses. Bagi ANODEER CREATIVE sablon polyflex dapat meningkatkan dan mempromosikan sablonnya agar dapat bersaing dengan sablon yang ada di Semarang. Selain itu konsumen juga lebih mudah dalam memesan, mengirim disain gambar yang akan dipesan dan biaya yang sudah dirinci agar konsumen bisa menyiapkan biaya yang akan dibayar. Aplikasi ini diberi nama "ANODEER ONLINE". Aplikasi ANODEER ONLINE dibangun menggunakan Android Studio, untuk database yang digunakan adalah MySQL dan metode pengembangan sistem menggunakan model Waterfall serta alat bantu perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language).

Kata Kunci : Anodeer Online, Android Studio, MySQL, UML.